



PROCESO DIRECCIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

1. Identificación de la guía de aprendizaje

- **Denominación del programa de formación:** Técnico en integración de contenidos digitales
- **Código del programa de formación:** 524704
- **Nombre del proyecto:** Desarrollo de estrategias digitales para la creación de contenidos y piezas multimedia para sitios web
- **Fase del proyecto:** Producción
- **Actividad de proyecto:** Elaborar los elementos gráficos y audiovisuales para la estrategia digital.
- **Competencias:**
 - Técnicas:**
 - **220501102.** Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital.
 - Transversales:**
 - **220601501.** Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con las políticas organizacionales y la normatividad vigente.
 - **240201526.** Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.
 - Claves:**
 - **240202501.** Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas.
- **Resultados de Aprendizaje a alcanzar**
 - Técnicos:**
 - **220501102-4.** Editar los elementos gráficos y audiovisuales de acuerdo con las características técnicas del medio de difusión.
 - Transversales:**
 - **220601501-1.** Interpretar los problemas ambientales y de SST teniendo en cuenta los planes y programas establecidos por la organización y el entorno social.
 - **220601501-2.** Efectuar las acciones para la prevención y control de la problemática ambiental y de SST, teniendo en cuenta los procedimientos establecidos por la organización.
 - **220601501-3.** Verificar las condiciones ambientales y de SST acorde con los lineamientos establecidos para el área de desempeño laboral.
 - **220601501-4.** Reportar las condiciones y actos que afecten la protección del medio ambiente y la SST, de acuerdo con los lineamientos establecidos en el contexto organizacional y social.
 - **240201526-1.** Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.
 - **240201526-2.** Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.
 - **240201526-3.** Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y la normativa vigente.



- **240201526-4.** Contribuir con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.

Claves:

- **240202501-3.** Llevar a cabo acciones de mejora relacionadas con el intercambio de información básica en inglés, sobre sí mismo, otras personas, su contexto inmediato así como de experiencias pasadas.
 - **240202501-4.** Poner en práctica vocabulario básico y expresiones comunes de su área ocupacional en contextos específicos de su trabajo por medio del uso de frases sencillas en forma oral y escrita.
- **Duración:** 261 horas.
 - Técnicos: 120 horas
 - Transversales: 96 horas
 - Claves: 45 horas

2. Presentación

Estimado(a) aprendiz, bienvenido(a) a la Guía de Aprendizaje N.º 3 que comprende la competencia técnica **Integrar elementos multimedia de acuerdo con técnicas y herramientas de producción digital**, en la que se desarrollaran actividades correspondientes a la producción y construcción del proyecto, desarrollo de estrategias digitales para la creación de contenidos y piezas multimedia para sitios web. En este sentido afianza los conocimientos adquiridos en el componente formativo **“Producción de contenidos digitales”**.

Por otro lado, desde de la competencia que posibilita aplicar prácticas de protección ambiental, Seguridad y Salud en el Trabajo (SST) con las políticas organizacionales y la normatividad vigente, las actividades de aprendizaje están basadas en la estrategia didáctica de aprendizaje a través de estudio de casos, la cual permite representar circunstancias de la vida real para hallar posibles soluciones que se puedan presentar en el contexto laboral o personal.

En el marco del proceso de la formación profesional integral propuesta por el SENA se concibe el abordaje de la dimensión ética, como eje transversal, a través de la competencia “Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz”. A través de ella, se pueden desarrollar habilidades para relacionarnos “con el otro” desde una visión más holística y humana, con un enfoque diferencial, en el cual “ese otro” sea reconocido y visibilizado en su diferencia y unicidad. Esta construcción de nuevas relaciones implica una modificación de actitudes para la resolución de conflictos, lo que lleva a establecer vínculos personales a partir de una comunicación asertiva, relaciones de solidaridad, de tolerancia enmarcada en el respeto por el otro.

Por último, para abordar el inglés como una de las habilidades contemporáneas más importantes y de mayor impacto en el mundo laboral y social se plantean actividades generales y específicas para el desarrollo de la competencia, teniendo en cuenta el aprendizaje articulado de las cuatro (4) habilidades de la lengua (leer, escribir, hablar y escuchar) alineado al MCERL (Marco Común Europeo de Referencia para Lenguas) como estándar del nivel de conocimiento de lengua y categorización de los conocimientos en niveles de competencia en un idioma.



En esta guía encontrará la descripción de cada actividad y las indicaciones necesarias para su presentación y entrega. Estas actividades pretenden seguir un proceso que va de menos a más, en la aplicación de los conocimientos aportados en el componente formativo.

Recuerde desarrollar con excelencia y responsabilidad la presente guía, lo cual incluye ser cumplido con la asistencia a formación, el envío oportuno de las evidencias de aprendizaje y la participación en la realización y socialización de las actividades propuestas.

3. Formulación de las actividades de aprendizaje

En este apartado se describen las actividades de aprendizaje para cada una de las competencias que plantea la fase de planeación del proyecto formativo “Integrar elementos multimedia de acuerdo con las técnicas y las herramientas de producción digital”, “Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con las políticas organizacionales y la normatividad vigente”, “Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz”, e “Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de referencia para las Lenguas”.

A continuación, se presenta la organización de las evidencias asociadas a cada competencia, cada evidencia contempla un tiempo de desarrollo y entrega, tenga en cuenta que cada semana debe presentar las evidencias indicadas en el cuadro de la guía 3, y de acuerdo con las orientaciones recibidas por su instructor; en esta guía encontrará la descripción de cada actividad y las indicaciones necesarias para su presentación y entrega.

Competencia	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7
220501102	Realización de la pieza Audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV01.		Posproducción de la pieza audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV02.			Integración de la pieza audiovisual en los canales (página web y YouTube) de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV03.	
Horas por semana	15	15	20	20	20	15	15
220601501	Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GA3-220601501-AA1-EV01.	Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales. GA3-220601501-AA2-EV01.			Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. GA3-220601501-AA3-EV01.		Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. GA3-220601501-AA4-EV01.
Horas por semana	12	12			6	6	12



240201526	Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA3-240201526-AA1-EV01.	Video presentación. Proyecto de vida. GA3-240201526-AA2-EV01.	Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno. GA3-240201526-AA3-EV01.	Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con Triple Bottom Line. GA3-240201526-AA4-EV01.	Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA3-240201526-AA5-EV01.	Documento colaborativo. Solución del caso. GA3-240201526-AA6-EV01.	
Horas por semana	8	8	8	12	6	6	
240202501			Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01.	Presentación. GA3-240202501-AA1-EV02.		Documento escrito. GA3-240202501-AA2-EV01.	
Horas por semana			11	5	6	12	11
Horas Totales	35	35	39	37	38	39	38

3.1. Actividades de aprendizaje de la competencia Integrar elementos multimedia de acuerdo con las técnicas y herramientas de producción digital (220501102)

3.1.1. Actividad de aprendizaje GA3-220501102-AA1. Elaborar los elementos gráficos y audiovisuales

En esta guía se identifican y analizan los conceptos sobre los elementos que constituyen el desarrollo de estrategias digitales para la creación de contenidos y piezas multimedia para el sitio web de su idea de negocio y emprendimiento, habiendo asimilado y aplicado todos los procesos de diseño audiovisual.

Tenga en cuenta que para dar continuidad al proyecto formativo y realizar las evidencias en relación con la fase de producción, debe hacer la lectura y revisión del material formativo y el desarrollo del mismo se dará a partir del tránsito por cada una de las evidencias para alcanzar las actividades de aprendizaje.

Duración: 120 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Producción de contenidos digitales**”.

Evidencias: A continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-220501102-AA1-EV01. Realización de la pieza audiovisual de la estrategia digital**

En la actualidad el tiempo es de suma importancia, por lo tanto, en un proceso comercial es de suma importancia captar la atención de un potencial cliente en la menor brevedad posible, de allí el valor



de realizar o proponer un buen diseño, de estos elementos uno de ellos es el logotipo, al que por medio de la animación se le añade dinamismo e innovación, propiciando dinamismo al ejercicio de su creación. La meta de un buen logo es captar rápidamente la atención del público y potenciales clientes, añadiéndole recordación e interés futuro a un producto o servicio, mientras se encarga de comunicar visual y de forma interesante las ideas y conceptos fundamentales de la empresa, esta capacidad de capturar el interés determina que los consumidores valoren el negocio a primera vista, aportando a favor del crecimiento de este.

Por lo anterior, se plantea para realización de la pieza audiovisual de la estrategia digital, la creación de un breve **video publicitario animado del logotipo**; de esta manera, es necesario poner en uso las herramientas audiovisuales expuestas y presentadas previamente, es importante darle atractivo esencial a la marca e idea de negocio.

Para su desarrollo se deben seguir los siguientes pasos:

- Realizar lectura del componente formativo **“Producción de contenidos digitales”**.
- A modo de referencia y ejemplo, revisar la página: <https://www.behance.net/gallery/68306231/20-Best-Animated-Logos-for-Your-Inspiration>

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** un video que represente el logotipo planteado para su idea de negocio con algún tipo de modificación o animación básica que evidencie el uso de la herramienta de edición gráfica y audiovisual.
 - **Formato:** documento en PDF que contenga el enlace al video renderizado Mp4 (H264). Cargue el video a un espacio de almacenamiento en la nube (OneDrive, Drive, entre otros) y obtenga el enlace público para su visualización, este enlace es el que debe enviarse por el espacio de evidencias.
 - Para hacer envío de la evidencia relacionada remítase al área de actividades y ubique el enlace correspondiente a **Realización de la pieza audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV01.**
-
- **Evidencia GA3-220501102-AA1-EV02. Posproducción de la pieza audiovisual de la estrategia digital**

Habiendo ubicado previamente el diseño de logotipo propuesto para nuestra idea de negocio, en la línea de tiempo de la herramienta de edición audiovisual, es necesario incrementar el atractivo visual por medio de un desfase RGB a modo de ejemplo de postproducción, es así como, en esta evidencia se debe realizar el **logotipo animado en desfase RGB**.

Para su desarrollo tenga presente seguir los pasos indicados en el **video** “Texto Líquido RGB Efecto / After Effects”, el cual encuentra en el enlace relacionado a continuación https://www.youtube.com/watch?v=mk1HL59tdqo&ab_channel=NinjaLab.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:



- **Producto para entregar:** un video que represente el logotipo planteado para su idea de negocio con la aplicación de algún efecto de postproducción en el programa After Effects.
 - **Formato:** documento en PDF que contenga el enlace al video renderizado Mp4 (H264). Cargue el video a un espacio de almacenamiento en la nube (OneDrive, Drive, entre otros), obtenga el enlace público para su visualización, este enlace es el que debe enviarse por el espacio de evidencias.
 - Para hacer envío de la evidencia relacionada remítase al área de actividades y ubique el enlace correspondiente a **Posproducción de la pieza audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV02.**
-
- **Evidencia GA3-220501102-AA1-EV03. Integración de la pieza audiovisual en los canales (página web y YouTube) de la estrategia digital**

En los tiempos actuales es innegable la gran importancia que tienen las redes sociales y los canales de difusión digital para la optimización de los motores de búsqueda, el posicionamiento y reconocimiento de las marcas. De allí parte la importancia de cargar y publicitar el video realizado para la estrategia digital en la plataforma YouTube, ya que es la principal red social para video, por superar más de los mil millones de usuarios al mes. Por lo tanto, como última evidencia de esta competencia podrá aprender a cargar el video de la estrategia digital en esta importante red social audiovisual.

Para lograrlo se deben seguir los siguientes pasos:

- Ingresar en www.youtube.com, escribiendo esta dirección URL en cualquier navegador.
- Una vez en la página web, hacer clic sobre “Crear”, identificado con un ícono de cámara con un signo “+”, ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla y en la opción desplegada “Subir video”.
- En la ventana emergente, tenemos dos opciones: presionar el botón azul “Seleccionar archivos” y después buscar y dar doble clic sobre el archivo de video que queremos subir. O arrastrar y soltar el/los archivos de videos sobre dicha ventana.
- Una vez seleccionado el archivo de video, aparece una ventana donde se debe diligenciar el título (obligatorio), la descripción, seleccionar si es contenido apto para niños o no, privacidad, entre otros detalles; todo esto mientras, paralelamente, el video se va cargando a la página.
- Al finalizar estos datos, hacer clic en el botón azul “Guardar”.
- Una vez cargado el video en la página de la cuenta creada, aparecerá una notificación que indique que ya puede ser visto por los usuarios.

Para finalizar, es adecuado reproducir el video para verificar que el cargue se haya dado con éxito, recuerde copiar la URL del video para realizar el envío del video.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** enlace URL del video cargado en YouTube.
- **Formato:** documento en PDF que contenga la dirección URL.



- Para hacer envío de la evidencia relacionada remítase al área de actividades y ubique el enlace correspondiente a **Integración de la pieza audiovisual en los canales (página web y YouTube) de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV03.**

3.2. Actividades de aprendizaje de la competencia aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con las políticas organizacionales y la normatividad vigente (220601501)

3.2.1. Actividad de aprendizaje GA3-220601501-AA1. Identifica estrategias para la prevención y control del impacto ambiental, de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral

Esta actividad se centra en identificar las estrategias para la reducción de la accidentalidad laboral y las enfermedades de origen profesional en las empresas a través de los pilares jurídicos fundamentales que establecen la obligación de prevención. Con ello se espera analizar las estrategias para el control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por las organizaciones.

Por consiguiente, se interpreta el contexto ambiental y se asocia a su entorno laboral acorde con la legislación y normatividad vigente, además de los riesgos que se presentan en un ambiente de trabajo según políticas de la organización y el entorno laboral para, finalmente, analizar los planes y programas de gestión ambiental y de seguridad y salud en el trabajo.

Duración: 12 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo: “**Fundamentos de medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-220601501-AA1-EV01. Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST**

Como se mencionó antes, de acuerdo con la estrategia didáctica de aprendizaje a través de estudio de casos se resolverá un cuestionario en línea que se emplea como técnica de evaluación a través del análisis de problemas o situaciones cotidianas. Dichas preguntas pueden ser:

- De carácter formativo, las cuales permiten determinar el nivel alcanzado de desarrollo de la competencia durante la formación.
- De carácter evaluativo, que determinan el dominio y el nivel máximo alcanzado en la competencia.
- Se debe recordar previamente haber realizado la lectura del componente formativo antes de iniciar la solución de las preguntas.



Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** respuestas al cuestionario en línea.
- **Formato:** realización en línea a través del LMS.
- **Extensión:** 30 minutos de desarrollo o lo indicado por el instructor.
- Para hacer el envío de la evidencia remitirse al área de la actividad correspondiente y acceder al espacio. **Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST GA3-220601501-AA1-EV01.**

3.2.2. Actividad de aprendizaje GA3-220601501-AA2. Reconoce el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales

Esta actividad se centra en reconocer el desarrollo de las acciones de control de los impactos ambientales, disminución de accidentes y enfermedades laborales. Con ello se espera implementar estrategias para el control de los impactos ambientales, de los accidentes y enfermedades de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización.

Duración: 12 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Legislación en medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-220601501-AA2-EV01. Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL)**

Continuando con la estrategia didáctica de aprendizaje a través del estudio de casos en su fase de determinación de un método de análisis, se desarrollará por parte del aprendiz una presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). En los documentos del programa se encuentra el **Anexo Presentacion 220601501_AA2_EV01** donde se describen cada uno de los pasos y aspectos fundamentales para su construcción.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** presentación en PowerPoint o cualquier *software* para este mismo fin, debe contener la siguiente estructura:
 - Título.
 - Cuerpo.
 - Conclusión.
- **Formato:** PowerPoint u otros formatos.
- **Extensión:** diez a quince diapositivas.
- Para hacer el envío de la evidencia remitirse al área de la actividad correspondiente y acceder al espacio. **Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de**



los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales (ATEL). GA3-220601501-AA2-EV01.

3.2.3. Actividad de aprendizaje GA3-220601501-AA3. Plantea acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST.

Esta actividad se centra en plantear acciones para orientar al equipo de trabajo en los planes o programas ambientales y de SST. Con ello se espera realizar seguimiento y acompañamiento al desarrollo de estos. De esta forma, se participa en la implementación de acciones coordinadas para el monitoreo de planes, programas ambientales y de SST según su área de desempeño.

Duración: 12 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo: “**Legislación en medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforma la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-220601501-AA3-EV01. Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST.**

En cuanto a la estrategia didáctica de aprendizaje a través del estudio de casos en su fase de adquirir agilidad en determinar alternativas de acción, se desarrollará, por parte del aprendiz, un **mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST**. En los documentos del programa se encuentra el **Anexo_Mapamental_220601501_AA3_EV01** donde se describen cada uno de los pasos y aspectos fundamentales para su construcción.

Adicionalmente, tener en cuenta los siguientes aspectos:

- El título se refiere a la idea central del trabajo acerca de “planes y acciones”, debe ir acompañado de una imagen que cause impacto.
- Los subtemas sugeridos son planes y acciones en medio ambiente y en SST.
- Puede desglosar ramificaciones las veces que se necesite, pero recuerde que la idea es simplificar lo más que pueda el contenido.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** un mapa mental con los planes y acciones en SST.
- **Formato:** si el mapa mental se gestiona manualmente, digitalizar con extensión PDF. Si se usa herramienta digital, exportar a PDF. Dentro del mapa mental en la parte inferior derecha debe colocar sus datos personales.
- **Extensión:** una hoja.
- Para hacer el envío de la evidencia remitirse al área de la actividad correspondiente y acceder al espacio **Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. GA3-220601501-AA3-EV01.**



3.2.4. Actividad de aprendizaje GA3-220601501-AA4. Plantea propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado

Esta actividad se centra en plantear propuestas para favorecer la cultura ambiental responsable, el desarrollo sustentable y el autocuidado. Con ello se espera proponer acciones de mejora para el manejo ambiental y el control de la SST, de acuerdo con estrategias de trabajo colaborativo, cooperativo y coordinado en el contexto productivo con la integración de los diferentes actores relacionados.

Duración: 12 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo: “**Legislación en medio ambiente, seguridad y salud en el trabajo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-220601501-AA4-EV01. Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST.**

En cuanto a la estrategia didáctica de aprendizaje a través del estudio de casos en su fase final de tomar decisiones, se desarrollará un video expositivo sobre las oportunidades de mejora en medio ambiente y SST de su residencia, lugar de trabajo o localidad. En los documentos del programa se encuentra el **Anexo_Video_expositivo_220601501_AA4_EV01** donde se describen cada uno de los pasos y aspectos fundamentales para su construcción.

Lineamientos para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** video expositivo.
- **Forma de presentación:**
 - La video exposición debe ser creativa, dinámica e innovadora.
 - El tiempo de la video exposición estará enmarcado entre los 3 a 7 minutos.
 - Debe contener mínimo 10 oportunidades de mejora que involucren aspectos relacionados con el medio ambiente y SST.
 - Se sugiere acompañarlo de imágenes reales.
 - La video exposición se debe cargar en el canal de YouTube del aprendiz y compartir en la evidencia la URL del sitio a donde se subió.
- Para hacer el envío de la evidencia remitirse al área de la actividad correspondiente y acceder al espacio **Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST GA3-220601501-AA4-EV01**.

3.3 Actividades de aprendizaje de la competencia Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz. (240201526)

3.3.1. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA1. Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor



Duración: 8 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Ser-individuo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240201526-AA1-EV01. Taller de reflexión escrita. Caso Malala**

Esta evidencia consiste en realizar una reflexión personal sobre la lectura de un texto que describe la historia de una joven que lucha por los derechos de la educación en su país. El objetivo es promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Caso_Yo_soy_Malala_240201526_AA1_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** documento con un taller de reflexión elaborado. Recuerde incluir la portada, conservar un adecuado manejo del lenguaje, el uso de los términos, la organización de las ideas y la bibliografía. Para mayor información, revise la rúbrica de evaluación de la evidencia.
- **Formato:** documento en PDF.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Taller de reflexión escrita. Caso Malala GA3-240201526-AA1-EV01**.

3.3.2. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA2. Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL

Duración: 8 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Ser-individuo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240201526-AA2-EV01. Video presentación. Proyecto de vida**

Esta evidencia consiste en identificar y reflexionar sobre su entorno familiar y su realidad social, reconocer sus necesidades en relación con las acciones que debe realizar en su futuro, en lo que tiene que ver con sus estudios profesionales y laborales; reconocer cuáles son sus valores y cuáles son sus sentimientos en comparación con esos valores que orientarán sus acciones con un proyecto



a nivel individual, familiar, comunitario y ambiental. El objetivo es promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte a la instauración de una cultura de paz.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Video_proyecto_de_vida_240201526_AA2_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** video con el proyecto de vida elaborado de acuerdo con el anexo.
- **Formato:** MP4, MOV, AVI o el de su preferencia; si decide publicarlo, entonces incluir el enlace en un PDF.
- **Extensión:** indicada por el instructor.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Video presentación. Proyecto de vida GA3-240201526-AA2-EV01**.

3.3.3. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA3. Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad, teniendo como base las relaciones con el contexto social

Duración: 8 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo **“Soy un ser social”**.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA3-240201526-AA3-EV01. Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno**

Esta evidencia consiste en realizar un análisis e interpretación de la relación del individuo con el entorno. El objetivo es establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario, a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Diagrama_de_sistemas_240201526_AA3_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** documento con el diagrama elaborado y las preguntas respondidas.
- **Formato:** documento en PDF.
- **Extensión:** una página.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno GA3-**



240201526-AA3-EV01.

3.3.4. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA4. Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS)

Duración: 12 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Entendiendo mi mundo**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240201526-AA4-EV01. Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con Triple Bottom Line**

Esta evidencia consiste en realizar una reflexión en la cual establece un marco para crear empresas sostenibles, basándose en tres elementos principales: el elemento social, ambiental y económico. El objetivo es promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Ejemplo_Triple_Bottom Line_240201526_AA4_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** documento con el ejemplo de una marca sostenible que cumpla con el *Triple Bottom Line*.
- **Formato:** documento en PDF.
- **Extensión:** dos páginas máximo.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con Triple Bottom Line GA3-240201526-AA4-EV01**.

3.3.5. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA5. Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz

Duración: 6 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Ser agente de cambio**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.



- **Evidencia GA3-240201526-AA5-EV01. Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años**

Esta evidencia consiste en un mapa mental reflexivo sobre los principales hitos del conflicto armado en Colombia. El objetivo es reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Map mental_hitos_del_conflicto_240201526_AA5_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** documento con el mapa mental elaborado.
- **Formato:** documento en PDF.
- **Extensión:** una página.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA3-240201526-AA5-EV01**.

3.3.6. Actividad de aprendizaje GA3-240201526-AA6. Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano, teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos

Duración: 6 horas.

Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo “**Ser agente de cambio**”.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240201526-AA6-EV01. Documento colaborativo. Solución del caso**

Esta evidencia consiste en una reflexión y elaboración de un documento colaborativo. El objetivo es utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano, teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos.

A continuación, se describe la secuencia de acciones y la correspondiente evidencia que conforman la actividad de aprendizaje a partir de la lectura del **Anexo_Documento_colaborativo_caso_240201526_AA6_EV01**.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto para entregar:** documento con la solución del caso.
- **Formato:** documento en PDF.



- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio **Documento colaborativo. Solución del caso GA3-240201526-AA6-EV01.**

3.4 Actividades de aprendizaje de la competencia Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de referencia para las Lenguas (240202501)

3.4.1. Actividad de aprendizaje GA3-240202501-AA1. Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.

El dominio del inglés como segunda lengua se facilita cuando se comienza a interactuar y brindar diferentes puntos de vista en los cuales se requiere del aprendizaje de verbos modales para expresar opiniones o comentar situaciones que son probables o posibles en un plan o acción.

Durante el desarrollo de las evidencias se solicita expresar opiniones, consejos y puntos de vista sobre acciones vinculadas al campo laboral o profesional en el que se desempeñe.

Dado lo anterior, y con base en el material de estudio, material complementario y recursos propuestos por el instructor, desarrolle las siguientes evidencias:

Duración: 22 horas.

Material de formación: el contenido de soporte para el desarrollo de la actividad es “Level 3 - MCE A2.1”.

Evidencia: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240202501-AA1-EV01. Cuestionario**

Presenta un cuestionario de acuerdo con el contenido formativo del tercer nivel “Level 3 - MCE A2.1”. El cuestionario consta de quince preguntas (15) y un tiempo aproximado de 30 minutos.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** cuestionario con preguntas de acuerdo con la información brindada en el segundo nivel.
 - Para responder el cuestionario (evaluación en línea), remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia **Cuestionario GA3-240202501-AA1-EV01.**
-
- **Evidencia GA3-240202501-AA1-EV02. Video presentación**
- De acuerdo con la temática estudiada en el tercer nivel realiza una presentación en inglés y en formato video de un lugar turístico de su región por medio de un corto video activando su cámara



web con el fin de identificar de forma oral en el cual incluye la descripción y razón de popularidad del municipio o ciudad.

Para la elaboración del video con la cámara web, tenga en cuenta el desarrollo de un guion o estructura a través de una herramienta como PowerPoint, Emaze, Prezi en la que se dispongan algunas diapositivas con imágenes y textos para dar cuenta de la presentación del lugar.

Diapositivas: durante el desarrollo de la presentación oral es ideal que presente entre 3 y 5 diapositivas, donde se incluyan los siguientes elementos:

- Diapositiva de portada (datos básicos del aprendiz, nombre del curso, instructor y nombre de la actividad).
- Dónde se encuentra.
- ¿Cómo es? (use adjetivos para describirlo como colores, comparativos...).
- ¿Qué elementos hay en ese lugar? (Ejemplo: montes, ríos, casas...).
- Describa algún elemento importante de ese lugar de forma detallada.
- ¿Qué sensaciones transmite ese lugar? (alegría, paz, felicidad, estrés, agobio, tristeza, miedo, misterio, terror...).
- Opinión personal: ¿por qué has elegido ese lugar?

Estructura del video con cámara web: cuando grabe el video, tenga en cuenta que las fotos, imágenes y textos que use en las diapositivas deben ser un apoyo visual para denotar buena pronunciación y su aprendizaje inicial sobre las temáticas del tercer nivel.

Para la realización de la emisión del video deberá encender su cámara web, mostrar la pantalla con las diapositivas creadas. La recomendación es utilizar alguna herramienta digital que permite grabar el video y pantalla como Screencast-o-Matic, Loom, Camtasia, recordscreen.io, scrnrcrd.com, incluso existen aplicaciones como X Recorder para que pueda realizarlo desde su teléfono móvil. Lo importante es mostrar las diapositivas, su cámara web e ir realizando su presentación de forma oral.

Una vez finalizado el video debe cargarlo a YouTube o Vimeo, con su cuenta de correo personal o institucional; compruebe que no tenga restricciones de visualización para que pueda compartir el enlace de visualización.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Producto a entregar:** documento con los datos del aprendiz y enlace del video.
- **Formato:** Word o PDF con la URL del video.
- **Extensión:** de 2 a 5 minutos.
- Para hacer el envío del documento remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia **Video presentación GA3-240202501-AA1-EV02.**

3.4.2. Actividad de aprendizaje GA3-240202501-AA2. Presentar funciones de su ocupación laboral

La comunicación en inglés como segunda lengua se facilita al vivenciar el lenguaje desde el punto de vista de la experiencia y el contexto inmediato. En esta actividad se realizan intercambios que permitan al aprendiz interactuar en forma eficaz en diferentes situaciones laborales.

Con base en el material de estudio, material complementario y recursos propuestos por el instructor, desarrolle las siguientes evidencias:



Duración: 23 horas.

Material de formación: el contenido de soporte para el desarrollo de la actividad es “Level 3 - MCE A2.1”.

Evidencia: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje.

- **Evidencia GA3-240202501-AA2-EV01. Documento escrito**

Elabora un documento escrito a modo de correo electrónico donde se realiza la postulación a un puesto de trabajo incluyendo datos relevantes de la hoja de vida y haciendo uso efectivo de la Netiqueta.

La estructura general del documento escrito debe ser la siguiente:

Título (asunto): debe enmarcar la idea general del mensaje y describir, brevemente, la temática de este; no limitarse a una sola palabra.

Saludo: redacte un saludo que exprese un grado de cordialidad el cual debe ser coherente y mantenerse a lo largo del mensaje.

Cuerpo del mensaje: incluya la palabra "solicitud" y el cargo al cual se postula. El objetivo principal de escribir el correo electrónico para la solicitud de empleo es que la entidad que puede contratarlo conozca algunas de las posesiones imperativas que deben formar parte de su saber profesional:

- El propósito de la solicitud de empleo.
- Qué trabajo está solicitando.
- Habilidades para desempeñar el trabajo al cual se postula.
- Qué tiene que ofrecer a la empresa.
- Datos básicos para que el destinatario pueda ponerse en contacto.

Despedida: cierre el mensaje en el que se reafirme el grado de formalidad utilizado en el saludo y en el cuerpo de la carta.

Dato remitente: ubique los datos conformados como nombres, lugar de origen, profesión

La **extensión** del mensaje escrito en un documento será de 1 a 3 páginas, con tipo de letra Times New Roman, tamaño 12 e interlineado 1,5.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Extensión:** el mensaje de correo escrito a modo correo electrónico será de máximo de 1 página a 3 páginas y una extensión de entre 200 y 400 palabras, con tipo de letra Arial, tamaño 12 e interlineado 1,5. Es ideal tener cuidado con la redacción y las estructuras gramaticales utilizadas deben ser coherentes con las temáticas estudiadas en el material de estudio.
- **Formato:** documento escrito en Word y se deberá exportar a PDF.
- Para hacer el envío del documento remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia **Documento escrito. GA3-240202501-AA2-EV01.**



4. Actividades de evaluación

Evidencias de aprendizaje	Criterios de evaluación	Técnicas e instrumentos de evaluación
Evidencia de producto: Realización de la pieza audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV01.	Optimiza los elementos gráficos y audiovisuales conforme a las especificaciones técnicas de la estrategia digital.	IE-GA3-220501102-AA1-EV01. Lista de chequeo.
Evidencia de producto: Posproducción de la pieza audiovisual de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV02.	Selecciona los formatos de los archivos para incorporarlos a la estrategia digital. Edita elementos gráficos y audiovisuales teniendo en cuenta las características técnicas del medio de difusión.	IE-GA3-220501102-AA1-EV02. Lista de chequeo.
Evidencia de desempeño: Integración de la pieza audiovisual en los canales (página web y YouTube) de la estrategia digital. GA3-220501102-AA1-EV03.	Importa y exporta los elementos audiovisuales siguiendo las especificaciones técnicas de la estrategia digital.	IE-GA3-220501102-AA1-EV03. Lista de chequeo.
Evidencia de conocimiento: Cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GA3-220601501-AA1-EV01.	Contextualiza el entorno ambiental y de la seguridad y salud en el trabajo según la normatividad vigente. Analiza la problemática ambiental, peligros y riesgos de las personas en su desempeño laboral según marco normativo.	IE-GA3-220601501-AA1-EV01. Cuestionario.
Evidencia de producto: Presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales. GA3-220601501-AA2-EV01.	Identifica los mecanismos de control y seguimiento a las condiciones ambientales y del SST, para el monitoreo de las buenas prácticas ambientales según las condiciones y actos seguros de su entorno laboral. Identifica los procedimientos de control operacional, ambiental y de seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con la política de la organización.	IE-GA3-220601501-AA2-EV01. Lista de chequeo.



	Aplica técnicas y procedimientos de control de las condiciones ambientales y de SST según política de la organización y el contexto de su desempeño laboral.	
Evidencia de conocimiento: Mapa mental respecto a los planes y acciones establecidos en medio ambiente y SST. GA3-220601501-AA3-EV01.	Aplica técnicas y procedimientos de control para el manejo ambiental y prevención de enfermedades laborales y accidentes de trabajo teniendo en cuenta los lineamientos establecidos por la organización. Actúa frente a los incidentes ambientales y de seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con lo establecido en el plan de emergencias.	IE-GA3-220601501-AA3-EV01. Rúbrica.
Evidencia de producto: Video expositivo sobre oportunidades de mejora en medio ambiente y SST. GA3-220601501-AA4-EV01.	Interpreta los planes y programas de gestión ambiental y de SST según las condiciones de su ambiente laboral. Prepara los reportes de actos y condiciones que afectan el desempeño ambiental y de la SST según objetivo del informe y lineamientos de la organización.	IE-GA3-220601501-AA4-EV01. Rúbrica.
Evidencia de conocimiento: Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA3-240201526-AA1-EV01.	Reconoce su valor y el valor del otro de acuerdo con los principios de dignidad, construcción cultural y autonomía. Define su proyecto de vida con base en criterios axiológicos y culturales y hábitos de convivencia.	IE-GA3-240201526-AA1-EV01. Rúbrica.
Evidencia de desempeño: Video presentación de proyecto de vida. GA3-240201526-AA2-EV01.	Define su proyecto de vida de acuerdo con los criterios de dignidad, de respeto, creencias, ecología y cultura.	IE-GA3-240201526-AA2-EV01. Rúbrica.



<p>Evidencia de producto:</p> <p>Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno.</p> <p>GA3-240201526-AA3-EV01.</p>	<p>Aplica acciones de prevención de acciones violentas con base en estrategias de comunicación asertiva.</p> <p>Evidencia respeto por el bien común, la alteridad y el diálogo con el otro con base en principios axiológicos.</p>	<p>IE-GA3-240201526-AA3-EV01.</p> <p>Rúbrica.</p>
<p>Evidencia de producto:</p> <p>Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con <i>Triple Bottom Line</i>.</p> <p>GA3-240201526-AA4-EV01.</p>	<p>Cambia actitudes frente a su comportamiento con base en la dignidad, aportando a la cultura de paz.</p> <p>Utiliza herramientas que permiten la comunicación asertiva en diferentes entornos, teniendo en cuenta la pedagogía para la paz.</p>	<p>IE-GA3-240201526-AA4-EV01.</p> <p>Rúbrica.</p>
<p>Evidencia de conocimiento:</p> <p>Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años.</p> <p>GA3-240201526-AA5-EV01.</p>	<p>Reconoce hitos históricos de violencia y paz como aporte a la construcción de una cultura de paz.</p>	<p>IE-GA3-240201526-AA5-EV01.</p> <p>Rúbrica.</p>
<p>Evidencia de producto:</p> <p>Documento colaborativo. Solución del caso.</p> <p>GA3-240201526-AA6-EV01.</p>	<p>Modifica actitudes comportamentales a partir de la resolución pacífica de conflictos.</p> <p>Construye relaciones interpersonales a partir del enfoque diferencial y la promoción de una cultura de paz.</p>	<p>IE-GA3-240201526-AA6-EV01.</p> <p>Rúbrica.</p>
<p>Evidencia de conocimiento:</p> <p>Cuestionario.</p> <p>GA3-240202501-AA1-EV01.</p>	<p>Establece acciones de mejora continua para el alcance progresivo de logros comunicativos en inglés acorde con nivel principiante.</p>	<p>IE-GA3-240202501-AA1-EV01.</p> <p>Cuestionario.</p>



Evidencia de desempeño: Video presentación. GA3-240202501-AA1-EV02.	Emplea la estructura básica del inglés (sujeto + verbo + complemento) en la elaboración de textos cortos orales y escritos que contienen descripción u opinión acerca de un sitio turístico de interés de su región utilizando vocabulario y gramática básica acorde con nivel principiante. Emplea la estructura básica del inglés (sujeto + verbo + complemento) en la elaboración de textos cortos orales y escritos en pasado simple que contienen información personal de su historia de vida y de otros.	IE-GA3-240202501-AA1-EV02. Lista de Chequeo.
Evidencia de producto: Documento escrito. GA3-240202501-AA2-EV01.	Contesta una llamada o e-mail usando fórmulas de cortesía en el contexto laboral.	IE-GA3-240202501-AA2-EV01. Lista de Chequeo.

5. Glosario de términos

Acción de mejora: actuación de optimización al Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo para lograr mejoras, tanto en el desempeño de la organización sobre aspectos de seguridad y salud como en el trabajo, de forma coherente con su política.

Alta dirección: persona o grupo de personas que dirigen y controlan una empresa.

Amenaza Peligro: latente de que un evento físico de origen natural, o causado, o inducido por la acción humana de manera accidental, se presente con una severidad suficiente para causar pérdida de vidas, lesiones u otros impactos en la salud, así como daños y pérdidas en los bienes, la infraestructura, los medios de sustento, la prestación de servicios y los recursos ambientales.

Animación: es la técnica que da sensación de movimiento a imágenes, dibujos, figuras, recortes, objetos, personas, imágenes computarizadas, utilizando leves cambios de posición para que se genere la ilusión de un movimiento real.

Audiovisual: material conjunto de imágenes y sonidos grabados.

Biomás: es área biótica o paisaje bioclimático. Se denomina a una región de la superficie de la Tierra que presenta uniformidades en cuanto al clima, la flora y la fauna, constituyendo así una zona identificable a partir del tipo y la variedad de ecosistemas que es posible hallar en ella.



Conflicto armado: el concepto de conflicto armado es muy complejo, ya que hace referencia a todos aquellos enfrentamientos en los que están involucradas las armas y su uso. Los conflictos armados son un fenómeno histórico que existe desde el comienzo de la historia y pueden darse entre distintos pueblos, así como también entre el mismo pueblo, es decir, a nivel interno. De cualquier manera, el conflicto armado es muy doloroso ya que produce muertes y mutilaciones de todo tipo, abusos, asesinatos y violencia sin fin que muchas son difíciles de controlar, revertir o superar.

Creative Commons: es una organización internacional estandarizada dedicada a promover el acceso y el intercambio de bienes culturales creativos comunes.

Cultura de Paz: según la definición de las Naciones Unidas (Resolución A/52/13, 1998), la cultura de paz consiste en una serie de valores, actitudes y comportamientos que rechazan la violencia y previenen los conflictos tratando de atacar sus causas para solucionar los problemas mediante el diálogo y la negociación entre las personas, los grupos y las naciones.

Diagnóstico de condiciones de salud: resultado del procedimiento sistemático para determinar “el conjunto de variables objetivas de orden fisiológico, psicológico y sociocultural que determina el perfil sociodemográfico y de morbilidad de la población trabajadora” (adaptada de la Decisión 584 de la comunidad Andina de Naciones).

Derechos humanos: son derechos inherentes a todos los seres humanos sin distinción alguna de nacionalidad, lugar de residencia, sexo, origen nacional o étnico, color, religión, lengua o cualquier otra condición. Todos tenemos los mismos derechos humanos, sin discriminación alguna. Estos derechos son interrelacionados, interdependientes e indivisibles (UN-OHCHR, 1996-2015).

Digital: suministra datos mediante dígitos binarios.

Dignidad Humana: la dignidad, o «cualidad de digno» (del latín, grandeza)¹. Hace referencia al valor inherente del ser humano por el simple hecho de serlo, en cuanto ser racional, dotado de libertad. 2. No se trata de una cualidad otorgada por nadie, sino consustancial al ser humano. 3. No depende de ningún tipo de condicionamiento ni de diferencias étnicas, de sexo, de condición social o cualquier otro tipo.

Edición: en este tema se refiere a la organización y preparación de video y/o audio para ser publicado, cuidando su forma y contenido según se requiera.

Emergencia: situación de peligro o su inminencia, que afecta el funcionamiento normal de la empresa. Requiere de una reacción inmediata y coordinada de los trabajadores, brigadas de emergencias y primeros auxilios; en algunos casos, de otros grupos de apoyo dependiendo de su magnitud.

Elemento de protección personal: dispositivo que sirve como barrera entre un peligro y alguna parte del cuerpo.

Enfermedad: condición física o mental adversa identificable, que surge, empeora o ambas, a causa de la actividad laboral, una situación relacionada con el trabajo o ambas (NTC3701).



Entorno social: el entorno social, también denominado contexto social o ambiente social, es el lugar donde los individuos se desarrollan en determinadas condiciones de vida, trabajo, economía, nivel de ingresos, nivel educativo y está relacionado con los grupos a los que pertenece. El entorno social de un individuo es la cultura en la que el individuo fue educado y como vive, y abarca a las personas e instituciones con las que el individuo interactúa en forma regular.

Evaluación higiénica: medición de los peligros ambientales presentes en el lugar de trabajo para determinar la exposición ocupacional y riesgo para la salud, en comparación con los valores fijados por la autoridad competente.

Gráfico: pertenece y es relativo a la representación visual de la escritura y lo impreso.

Innovación: acción de modificar las cosas ya existentes aplicando algo nuevo o creando elementos nuevos.

Logotipo: símbolo formado por imágenes o letras que identifica a una empresa, institución, producto o marca.

Lugar de trabajo: espacio físico en el que se realizan actividades relacionadas con el trabajo, bajo el control de la organización.

Marca ética: una marca que representa una empresa, organización o persona cuyos productos, servicios y actividades son: 1) moralmente correcta, 2) no dañan a las personas, los animales y el medio ambiente, 3) contribuyen a la sociedad y al bien público de manera responsable y positiva y de manera sostenible.

Matriz legal: compilación de requisitos normativos exigibles a la empresa, acorde con las actividades propias e inherentes de su actividad productiva, los cuales dan los lineamientos normativos y técnicos para desarrollar el Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo (SGSST), el cual deberá actualizarse en la medida que sean emitidas nuevas disposiciones aplicables.

Mejora continua: proceso recurrente de optimización al Sistema de Gestión de la Seguridad y Salud en el Trabajo, para lograr mejoras en el desempeño dentro de este campo, de forma coherente con la política de Seguridad y Salud en el Trabajo (SST) de la organización.

Morbilidad: cantidad de personas que enferman en un lugar y un período de tiempo determinados en relación con el total de la población.

Multimedia: que difunde o está compuesto por distintos medios.

Página Web: conjunto de información que se encuentra publicada en una determinada dirección de internet.

Presente simple: tiempo verbal que se usa para indicar acciones o situaciones que suceden en el presente. Pueden ser estados permanentes o cambiantes, por ejemplo: I am Susana. I work as a doctor.



Presente continuo: tiempo verbal que se usa para indicar acciones momentáneas que suceden al momento de hablar. Su construcción requiere el uso de un verbo auxiliar “to be” y un segundo verbo (llamado verbo principal) con terminación en “-ing”. Por ejemplo: I am working at SENA now.

Preposiciones de tiempo: palabras invariables (sin género ni número) que se usan para indicar o introducir el momento de una acción. En inglés, por ejemplo, las más comunes son “in”, “on” y “at”.

Preposiciones de lugar: palabras invariables (sin género ni número) que se usan para indicar o introducir el lugar de una acción o situación. Por ejemplo: “In the room”, “next to the shop”.

Pronombres personales: son las palabras que se usan para indicar la persona o ente que ejecuta una acción. Siempre los pronombres personales estarán seguidos de un verbo (la acción). En inglés son comunes las contracciones entre los pronombres y algunos verbos, así: “I’m” (contracción de I am), “She’s” (contracción de she is), etc.

Política de seguridad y salud en el trabajo: compromiso de la alta dirección de una organización con la seguridad y la salud en el trabajo, expresadas formalmente mediante la definición de su alcance y que responsabiliza a toda la organización.

Post producción: conjunto de procesos que se realizan sobre un material audiovisual, digital ya grabado, sea digital o análogo.

Producción: generación de contenido para medios de comunicación audiovisual.

Proyecto de vida: el proyecto de vida es un plan trazado, un esquema vital que encaja en el orden de prioridades, valores y expectativas de una persona que, como dueña de su destino, decide cómo quiere vivir.

Resolución de conflictos: es el conjunto de conocimientos y habilidades puestos en práctica para comprender e intervenir en la resolución pacífica y no violenta de los enfrentamientos entre dos o más personas.

Role play: juego de roles es una actividad que simula una situación con dos o más personajes representados por los aprendices. Cada uno recibirá las indicaciones de lo que pasa y los aprendices deberán desarrollar la situación actuando.

RGB: significa red, green y blue (rojo, verde, azul). Es un modelo de color basado en la síntesis aditiva, en el que se basa la colorización digital, con los cuales, manipulando y sumando en diferentes intensidades se pueden generar más de 16 millones de tonos.

Sistema de gestión de la seguridad y salud en el trabajo: consiste en el desarrollo de un proceso lógico y por etapas, basado en la mejora continua; incluye la política, la organización, la planificación, la aplicación, la evaluación, la auditoría y las acciones de mejora, con el objetivo de anticipar, reconocer, evaluar y controlar los riesgos que puedan afectar la seguridad y la salud en el trabajo.

Sitio web: página web.



Skimming: estrategia de lectura que consiste en hacer una lectura rápida para determinar el tipo de texto, su fuente y su tema. No implica una lectura exhaustiva ni detenida, y puede durar pocos segundos.

Scanning: estrategia de lectura para encontrar información específica. Al igual que “Skimming” no es exhaustiva, sino que focaliza la información necesaria.

Técnica: conjunto de procedimientos, reglas y recursos que se usan en un arte, ciencia o labor determinada. Requiere práctica y habilidad.

Triple Bottom Line: Busca definir la sostenibilidad de una empresa basándose en tres elementos principales: económico, ambiental y social.

You Tube: sitio web y red social dedicado exclusivamente a compartir y publicar videos.

6. Referencias

Álvarez-Rodríguez, A. A. (2017). Acuerdos y construcción de paz en Colombia: retos a la gobernabilidad y la cultura de paz. *Prospectiva*, 24, 13-45. DOI: 10.25100/prts.v%vi%i.5872

Banz, C. (2008). *Aprender a resolver conflictos de forma colaborativa y autónoma: un objetivo educativo fundamental*.

Carrillo, F., Gómez, D. (2020). *Mecanismos alternativos de solución en Colombia MASC. Tomo II Colección fortalecimiento institucional y ética*. Procuraduría General de la Nación.

Cortés, J. (2020). *¿Qué es la animación? Tipos y técnicas*. Notodoanimacion. <https://bit.ly/3gGd7Wh>

Icontec. (2015). *Norma Técnica Colombiana NTC 3701. Higiene y seguridad. Guía para la clasificación, registro y estadística de accidentes del trabajo y enfermedades profesionales*. Icontec. <https://e-collection-icontec-org.bdigital.sena.edu.co/normavw.aspx?ID=2773>

Nacerconpnl.wordpress.com. (2016). *Cómo diseñar un proyecto de vida con PNL*. <https://nacerconpnl.wordpress.com/2016/12/28/como-disenar-proyecto-de-vida/>

Web Design Inspiration, (2018). *Behance*. <https://www.behance.net/gallery/68306231/20-Best-Animated-Logos-for-Your-Inspiration>



7. Control del documento

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Ligia Marcela Arévalo Guio	Experto disciplinar.	Centro de Gestión Industrial – Regional Distrito Capital.	Noviembre de 2020
	Nidya Solórzano Ochoa	Experto disciplinar.	Centro de Gestión Industrial – Regional Distrito Capital.	Noviembre de 2020
	Germán Leonel Sarmiento Cruz	Experto disciplinar.	Centro de Gestión Industrial – Regional Distrito Capital.	Noviembre de 2020
	Natalia Andrea Bueno Pizarro	Evaluador Instruccional	Centro para la Industria de la Comunicación Gráfica – Regional Distrito Capital	Noviembre de 2020
	Alejandra María Dávila Muñoz	Instructora - Experto temático	Centro de Formación en diseño, confección y moda.-Regional Distrito Capital	Noviembre de 2020
	Leidy Carolina Arias Aguirre	Evaluadora Instruccional	Centro de diseño y metrología-Regional Distrito Capital	Noviembre de 2020
	Elkin Rodolfo Moreno Merchán.	Experto temático	Regional Distrito Capital - Centro de Formación de Talento Humano en Salud	Febrero de 2021
	Oscar Absalón Guevara.	Diseñador instruccional	Centro de Gestión Industrial - Regional Bogotá	Febrero de 2021
	Maryuri Agudelo Franco	Diseñadora Instruccional	Centro de Diseño y Metrología – Regional Distrito Capital	Septiembre de 2021
	Silvia Milena Sequeda Cárdenas	Evaluador instruccional	Centro para la Industria de la Comunicación	Septiembre de 2021



			Gráfica – Regional Distrito Capital	
	Rafael Neftalí Lizcano Reyes	Asesor Pedagógico	Regional Santander - Centro Industrial del Diseño y la Manufactura	Septiembre de 2021
	José Gabriel Ortiz Abella	Corrector de estilo	Centro para la Industria de la Comunicación Gráfica – Regional Distrito Capital	Agosto del 2021.

8. Control de cambios

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					